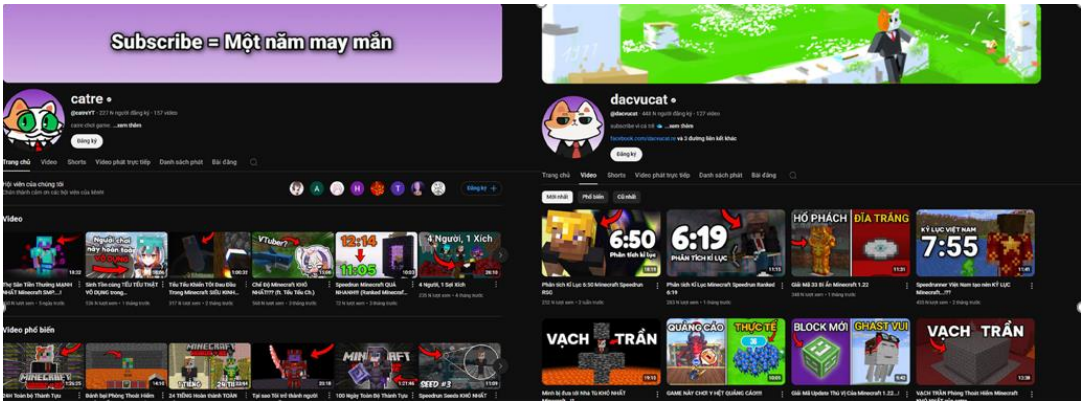
Speedrun Minecraft là một **thử thách, trong đó người chơi cố gắng hoàn thành một mục tiêu nhất định của trò chơi, trong khoảng thời gian nhanh nhất có thể** – thường là **đánh bại Ender Dragon** và "phá đảo game". Trong những năm 2017 đến 2020, là khoảng thời gian chuyển giao từ cộng đồng người chơi kì cựu đến những cái tên mới nổi, trong đó Dacvucat, có thể nói rằng anh là một cá thể đặc biệt trong cộng đồng Việt Nam nói chung. Bắt đầu sự nghiệp bằng video đánh bại FSG trong 12:47 giây, anh dần tiếp tục học hỏi, trao dồi kiến thức và có được kỉ lục đầu tiên là: Hero of the Village, thuộc mảng RSG (Seed ngẫu nhiên, không dùng lỗi game) trong 3:03 giây, giúp anh ghi tên mình vào sách kỉ lục khi đứng ở vị trí 33 trên bảng xếp hạng của Speedrun.com – một thành công lớn trong sự nghiệp của Cat sau này. Anh dần tiến sang mảng Livestream về Speedrun, chia sẽ kiến thức và kinh nghiệm trong các video, rồi dần tố giác các màn chạy gian lận từ hài hước đến những cá nhân muốn ghi tên mình trong sử sách. Nhưng ít ai biết được rằng dưới vỏ bọc là một người chơi lâu năm chứa đầy kinh nghiệm, là cả sự thật đằng sau được che đậy một cách hoàn hảo.

Sau hơn 6 tháng điều tra về Dacvucat, thì đây là những gì trong video ngày hôm nay chúng ta sẽ phơi bài mặt tối ra ánh sáng.

1. **Gian Lận - dàn dựng Speedrun – Hardcore:**

- Sau khi mình dành ra 6 tháng điều tra kênh của DACVUCAT, Giờ sẽ là **1/3** bằng chứng mình công khai trên bài viết này:

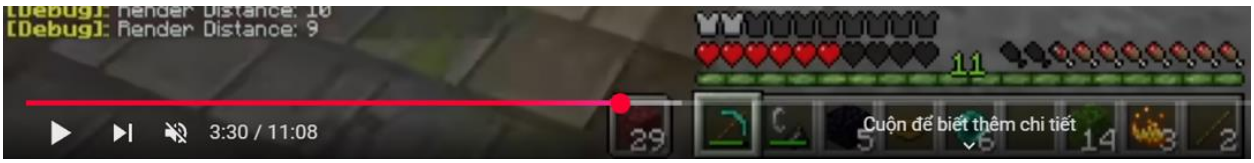


DACVUCAT và CATRE

CHUYÊN ĐĂNG NỘI DUNG VỀ SPEEDRUN – HARDCORE.

Video: "Speedrun Seeds KHÓ NHẤT Minecraft..." Trên kênh Catre

+ Bắt đầu tại phân cảnh phút (**3:30**): Nếu xét kĩ trên thanh vật phẩm, Anh Ta có 11 Kinh nghiệm, 6 Tim, 7.5 Thanh đói.



+Chuyển cảnh sang **3:34**:

Anh ta mất đi 4 kinh nghiệm (11 → 7) và có sẵn 1 quả táo trong người? Rìu bị hỏng nặng hơn so với lúc trước. (Chứng tỏ anh ta đã chết trong cảnh này vì 1 lí do nào đó , mà nếu là giết quái, thì lẽ ra kinh nghiệm bạn phải tăng chứ nhỉ?) Vì cơ bản trong Minecraft có tối thiểu 5 cách để tuột XP bao gồm:

- Chết: Cách nhanh nhất và đơn giản nhất → Trong Speedrun được gọi là Reset Hunger - Khi chết: Bạn mất tất cả số level hiện tại. Một phần XP rơi ra dưới dạng XP (chỉ vài level thôi), còn lại biến mất.

- Enchant: Mỗi lần Enchant item thông qua bàn phù phép: bạn sẽ tốn 1–3 levels (tùy cấp độ enchant).

- Ghép hoặc đổi tên item thông qua cái đe cũng giúp bạn giảm kinh nghiệm.

-Cheat với câu lệnh: /xp add @p Trừ cho số cần trừ.

Theo trường hợp đã là một màn chạy, sau khi xem xét cũng như loại trừ tất cả thì mình còn 2 khả năng có thể xảy ra!

Hoặc là anh ta chết (Khả năng có thể nhất)

Hoặc là anh ta dùng lệnh (Để Làm Gì Nhỉ?)

Ở đây, Cat đã đến được công trình, với cương vị là 1 speeruner mà chết tại đây thì trông thật ngớ ngẩn, hắn quyết định cắt cảnh rất dài, đó là lí do vì sao kho đồ của hắn lộn xộn và bất thường hơn so với lúc vừa đến công trình:

ẢNH TRƯỚC VÀ SAU KHI GIẢM XP.

Tuy nhiên nếu đây chỉ là **Reset Hunger** thì sao? Sao lại gọi màn chạy này là Cheat được! Được rồi, các bạn cứ bình tỉnh nghe mình phân tích tiếp về **quả táo bí ẩn**:

Đây là Minecraft **phiên bản 1.16.1** với hạt giống công khai: **619717398**, sau khi mình tham gia thế giới cũng như đến Stronghold dựa vào tọa độ mà Cat Check trước đó (36, -2300):

TỌA ĐỘ STRONGHOLD.

Tính toán tất cả những rương chứa vật phẩm ảnh hưởng đến màn chạy, trong đó có:
+ 10 Ổ bánh mì, 4 quả táo, 2 ngọc Ender.

SƠ ĐỒ VẬT PHẨM STRONGHOLD.

Tuy nhiên có 3 quả **Táo** nằm ở khu vực mà anh ấy đã vội vàng bỏ qua (Chính là cái rương tại lối vào dẫn đến Cổng End)

RƯƠNG CHỨA 3 QUẢ TÁO NHƯNG BỊ BỎ QUA.

Quả **Táo** "cuối cùng" nằm tại khu vực rìa bản đồ và chỉ có 1 đường duy nhất rất hẹp để tiếp cận

TRỰC QUAN TRÔNG RẤT GẦN – NHƯNG CÓ KHOẢNG CÁCH VỀ ĐỘ CAO + LỐI VÀO.

Tuy nhiên mục đích chính khi đến Stronghold là để tìm cổng và nhanh chóng đánh bại rồng Ender, chứ không phải đi kiếm ăn. Bạn chỉ có 1 đường duy nhất đến được đây, leo cầu thang và tìm thấy 1 chiếc rương chứa 3 ổ bánh mì – 1 quả **Táo**, sau đó phải vòng lại chổ cũ, vì đây là đường cụt, vậy lại sao cất công leo lên chỉ để lấy 1 ít đồ ăn và rất mất thời gian, trong khi chúng ta có thủ thuật Reset Hunger + đồ ăn trên đường?

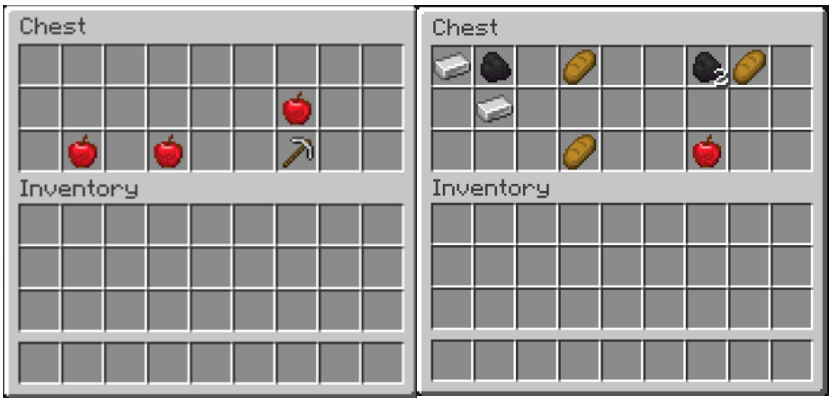
TRỰC QUAN VỀ CÁCH DI CHUYỂN NẾU MUỐN LẤY QUẢ TÁO NÀY.

Tuy nhiên trước khi cắt cảnh – động thái của hắn là đi về bên trái, chứ không phải bên phải!

Speedrun Seeds KHÓ NHẤT Minecraft...
Advancement Made!
Eye Spy
Hướng Cat đến đi
Đường duy nhất dẫn đến cổng End
Hướng dẫn đến quả Táo bí ẩn
Không có lối dẫn đến cổng End
Footsteps
Portal whooshes
3:33 / 11:08

ANH TA BỎ QUA CẢ 4 QUẢ TÁO "DUY NHẤT" TẠI ĐÂY!

Câu hỏi đặt ra ở đây: Sau khi vội vàng bỏ qua 2 chiếc rương chứa 4 quả **Táo** này, và show kho đồ ở đoạn **3:36 –** Vậy quả **Táo** này từ đâu có? Hãy xem tiếp để biết…



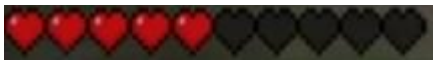
4 QUẢ TÁO ĐÃ BỊ BỎ QUA.

QUẢ TÁO BÍ ẨN?

Dữ liệu tiếp theo tại đoạn **3:34**:

Cat trong trạng thái vội vàng.

Bỏ qua rương cuối cùng chứa 3 quả Táo.



Còn 5 Tim (Không hồi phục – Chứng tỏ vừa ăn 1 thứ có Saturation cực thấp).

Thanh đói Full (Có dấu hiệu giật nhẹ, chứng tỏ vừa ăn, Saturation đã hết → Đồ ăn ít bão hòa).

+ Cá Bạc đứng tại cửa đón chào anh ta (Thời gian tối thiểu để Spawn lồng là 10 giây (Wiki Minecraft) Nhưng sự xuất hiện của nó ở đây là dấu chấm hỏi lớn trong khi xung quanh chẳng có nơi nào đủ khoảng cách 16 Block để vô tình kích hoạt lồng từ trước → Hắn đã ở đây từ trước).

The monster spawner spawns mobs in an (at most) 9×3×9 volume (see § Mechanics) around it when the player is within 16 blocks. Suitable spawning locations for the block's mob type are provided in or around the spawning volume. The monster spawner attempts to spawn four mobs around it, then waits from 10 to 39.95 seconds before attempting to spawn more.

MINECRAFT WIKI

Bụi đá rơi ra – Item Rơi Xuống – Cúp Vừa Hồi Cooldown – Có Thông Báo Khối Vỡ (Trạng thái vội vàng, bỏ qua cả rương, dùng lá cây chặn Silver Fish nhanh chóng).

Giáp Bị Hỏng Trước Và Sau 2 cảnh bị cắt.

CÂU HỎI?

- Tại sao đã tốn thời gian cho việc lấy **Táo + 3 ổ bánh mì** rồi, vậy tốn thêm thời gian để **Reset Hunger khiến kinh nghiệm giảm** để làm gì?
- Nếu trong trường hợp **không Loot** rương táo nào, vậy quả **TÁO BÍ ẨN** trong người bạn **từ đâu có**?
- Tại sao đoạn 3:40 mới giới thiệu cho khán giả **thủ thuật Reset Hunger**, trong khi trước đó thì **không**?
- Tại sao **Silver Fish** xuất hiện ngay tại cổng, trong khi trạng thái vội vàng bỏ qua cả cái rương kia của bạn, thậm chí chẳng đủ **tối thiểu 12.6 giây** để cái lồng hoạt động (tính thêm việc con cá di chuyển hơn 13 khối từ lồng đến bạn với công thức: 13 blocks × 0.2 giây/block = 2.6 giây | 2.6 giây + 10 giây Spawn tối thiểu bằng 12.6 giây)

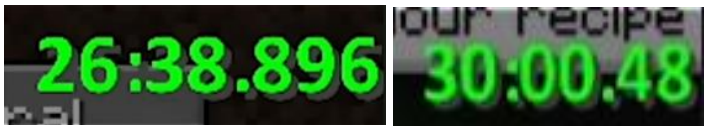
KẾT LUẬN!

- **Anh ta đã chết trong quá trình ghi hình và bị đưa thẳng về điểm bắt đầu thế giới, bằng chứng là giáp – kinh nghiệm – máu – thức ăn đều giảm. Sau đó dùng /gamemode 3 - /tp đến tọa độ đã có từ trước để nhặt đồ, rồi bay đến phòng End để Setup cảnh quay, để giúp chân thật hơn, anh ta dừng chân tại đó và lần lượt: Gamemode 0 –> Loot rương chứa 3 quả táo –> để Silver Fish cấu máu còn lại đúng 5 tim → Bay ra trước cửa rồi ăn 2 quả táo với Saturation 2.4 (Khá Thấp – Rất Mau Đói Lại) để Fake cảnh quay –> Đập đá rồi bước vào như chưa có chuyện gì xảy ra, đó là lí do vì sao anh ta bỏ qua cái rương với đúng 1 quả táo trong người, và được chào mừng bởi Silver Fish tại cửa. Đó cũng là lí do thay gì Loot lại cái rương đáng ngờ, anh ta lại mất thời gian cho việc Reset Hunger (Vì bản thân hắn biết chẳng còn gì trong rương cả) kết thúc màn chạy với tiêu đề "Speedrun" một cách ngoạn mục! Chẳng ai nghĩ rằng 1 con cá và 1 quả táo lại tố cáo được hắn ta đâu nhỉ?**

Có 1 cảnh cũng khá tương đồng mà mình tìm được tại video **"Mình Speedrun Seed ĐIÊN RỒ NHẤT Minecraft...!?":**

- Tại đoạn 10:11, anh ta có 9.5 Kinh Nghiệm trong người, chuyển cảnh sau đó anh ta chỉ còn 6.5 kinh nghiệm, dựa vào những dữ liệu trước đó mà mình từng phân tích, điều này vô cùng bất thường với một màn chạy liền mạch (Lưu ý rằng anh ta không đề cập đến thủ thuật Reset Hunger, video này có bộ đếm hẳn hoi), cũng như sau khi bị rồng Ender đánh bại, Score hiện lên với con số là 84, đây là con số phản ánh cả quá trình Cat nhặt được bao nhiêu kinh nghiệm trong màn chạy.
- Sau khi sử dụng những công cụ tính toán chuyên dụng, mình tính được rằng 84 điểm quy đổi ra được 6 Level và còn dư 12Xp (Đây là số kinh nghiệm lớn nhất mà Cat có thể đạt được), mang nó đối chiếu với số Level cao nhất là 9.5 trước đó, suy ra màn chạy này có sự gian lận khi không có sự nhất quán của điểm số kết thúc, lẫn level của cả màn chạy.
- Anh ta không show Game Time, trong khi 2 cảnh trước thì có, vậy lí do ở đây là gì? (Cảnh quay này khá liền mạch, có thể ước lượng thời gian cụ thể, tuy nhiên có thể sau khi chết, Gametime đã quá dài khiến việc show lên sẽ bị nghi ngờ từ Fan mình)

KINH NGHIỆM GIẢM BẤT THƯỜNG.



2 MÀN CHẠY TRƯỚC ĐÓ TRONG VIDEO ĐỀU ĐƯỢC SHOW GAME TIME, TUY NHIÊN MÀN CHẠY ĐÁNG NGỜ ĐÃ KHÔNG ĐƯỢC SHOW THỜI GIAN CỤ THỂ.

Quay trở lại video “Speedrun Seeds KHÓ NHẤT Minecraft...” Trên kênh Catre

Cảnh quay thứ 2:
Cat sau khi thành công màn chạy đầu tiên, trong màn chạy này hắn ta quyết định dàn dựng cái chết, tại phân cảnh 5:50, sau khi hạ gụt được Enderman và vội vàng di chuyển, anh ta đã vô tình chết vì lava trong khi đào khối, tuy nhiên có 4 điểm bất thường tại đây bao gồm:

1 Speedruner thường bật Phụ Đề Âm Thanh để lắng nghe Lava – Phục vụ quá trình tìm Lava để xây cổng, tuy nhiên hắn ta không để tâm đến cảnh báo trực quan này!

2 Có tiếng Lava rõ ràng nhưng vẫn cố tình mạo hiểm: Dù bỏ qua cảnh báo trên, thì tất nhiên phải nghe thấy tiếng dung nham đang sôi trên đầu của mình chứ?

3 Kho đồ có sẵn 1 lọ thuốc kháng lửa, thay gì để nó trên thanh công cụ như các video trước, anh ta quyết định giấu nó vào trong kho.

4 Cuối cùng là đào khối một cách thiêu thân, ngớ ngẩn, vô lí vì chẳng ai đào lối lên kiểu đấy cả. Trong khi trong kho đồ của hắn dư sức để bắt 1 cái cầu/cột cao đến 166 khối! → Dàn dựng cái chết.

KẾT LUẬN:

Dàn Dựng Cái Chết

Cảnh thứ 3: Mình không phát hiện ra điều gì bất thường cả.

Cảnh thứ 4: 1 phân cảnh Cat Show màn hình Minecraft, cho thấy Cat đang chơi ở 1 phiên bản cao hơn tất cả phiên bản đang có, bởi phiên bản 1.18.2 không có Ancient City, và Ancient City lần đầu xuất hiện ở **phiên bản 1.19**, hạt giống là: **-3371781446253618 38**.

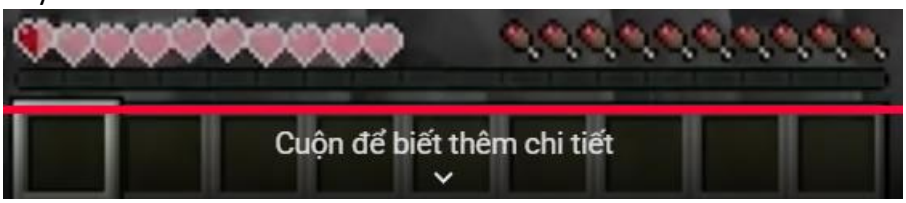
Mở đầu cảnh quay, hắn ta giới thiệu rằng đây là hạt giống khó nhất, bạn sẽ xuất hiện tại 1 cái hố, bên trong 1 cái Ancient City, bắt đầu màn chạy, mình phát hiện ra có 1 điểm vô cùng bất thường

Anh bạn này phông bạt còn đúng nữa tim theo nghĩa đen (Thể hiện độ may mắn), trong khi chúng ta có 2 đường xuống rất an toàn:

1 là đi đến 1 trong 2 góc của cánh cổng rồi tiếp đất, bạn sẽ còn đến **7 tim rưỡi** sau khi hồi phục.

2 là ấn phím F5 để quan sát địa hình bên dưới, rồi đập khối Sculk để đi xuống và khéo léo tiếp đất, bạn vừa có kinh nghiệm và chỉ mất có **nữa tim** sau khi tiếp đất.

- Anh ta bảo rằng: "***Mình phải thật cẩn thận, nếu như không thì mình sẽ mất mạng ở đây***" Nhưng mà ai lại chọn 1 cách mạo hiểm để nhảy xuống trong khi chẳng biết độ sâu của phần đáy bên dưới.

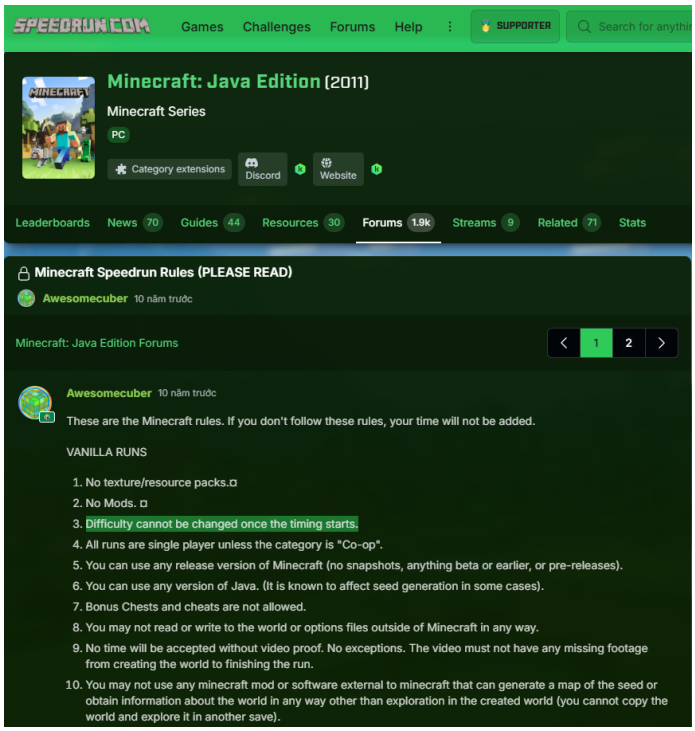


KẾT LUẬN:

Dàn Dựng may mắn- Thể hiện kĩ năng – Tạch nhiều lần trước đó để thử nghiệm.

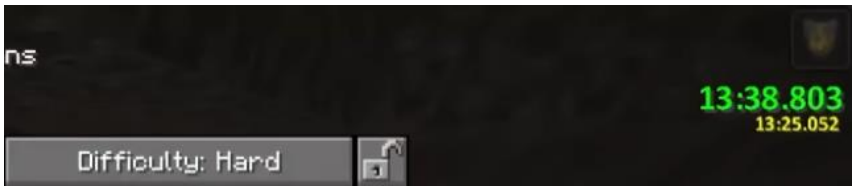
Video: "Speedrun Seed "dacvucatre"..." Trên kênh Catre

- Speedrun.com – Thánh địa của những người phá vỡ giới hạn thời gian! Là **trang web chính thức và lớn nhất thế giới** chuyên dùng để **đăng tải, xác minh, và xếp hạng các kỷ lục speedrun của hàng ngàn tựa game**, trong đó có cả Minecraft. Đây cũng là nơi mà Cat từng ghi danh vào sách kỉ lục thế giới với xếp hạng thứ 33 của trò chơi liên quan đến Hero Of Village. Trong bộ luật nghiêm ngặt của giới Speedrun, họ thường đặt ra các quy tắc để khiến mọi cảnh quay trở nên công bằng và được xem là hợp lệ, trong đó tại **điều 3 của bộ luật Speedrun** có đề cập rằng:


SPEEDRUN.COM
Games
Challenges
Forums
Help
SUPPORTER
Minecraft: Java Edition (2011)
Minecraft Series
PC
Category extensions
Discord
Website
Leaderboards
News 70
Guides 44
Resources 30
Forums 1.9k
Streams 9
Related 71
Stats
Minecraft Speedrun Rules (PLEASE READ)
Awesomecuber 10 năm trước
Minecraft: Java Edition Forums
1
2
Awesomecuber 10 năm trước
These are the Minecraft rules. If you don't follow these rules, your time will not be added.
VANILLA RUNS
1. No texture/resource packs.
2. No Mods.
3. Difficulty cannot be changed once the timing starts.
4. All runs are single player unless the category is "Co-op".
5. You can use any release version of Minecraft (no snapshots, anything beta or earlier, or pre-releases).
6. You can use any version of Java. (It is known to affect seed generation in some cases).
7. Bonus Chests and cheats are not allowed.
8. You may not read or write to the world or options files outside of Minecraft in any way.
9. No time will be accepted without video proof. No exceptions. The video must not have any missing footage from creating the world to finishing the run.
10. You may not use any minecraft mod or software external to minecraft that can generate a map of the seed or obtain information about the world in any way other than exploration in the created world (you cannot copy the world and explore it in another save).

Không thể thay đổi độ khó sau khi thời gian bắt đầu.

- Trong phân cảnh 4:02, anh bạn Cat đây lại thay đổi độ từ Khó → Dễ.



- Điều này là gian lận và ảnh hưởng rất nhiều đến số liệu trò chơi, trong đó bao gồm:

- **Mob spawn rate:** thay đổi cơ chế spawn quái.
- **Sát thương từ quái**: Ảnh hưởng trực tiếp đến khả năng sinh tồn của người chơi

- **Cách vận hành của hệ thống đói:** Ảnh hưởng đến khả năng hồi máu cũng như độ đói để duy trì tốc độ chạy.
- **Và quan trọng nhất là hành vi bay hoặc đáp cánh của Ender Dragon.**
- **Với tư cách là một người chơi kinh nghiệm với tầm ảnh hưởng lớn trong cộng đồng, những thủ thuật mà hắn chia sẽ ít nhiều sẽ ảnh hưởng đến người xem, hơn nữa đây là 1 video có bộ đếm thời gian hẳn hoi, thử đặt trường hợp nếu hắn ta đạt được thành tựu gì đó trên chính cái Set Seed này mà mọi thứ diễn ra 1 cách hợp lệ thì sao?**

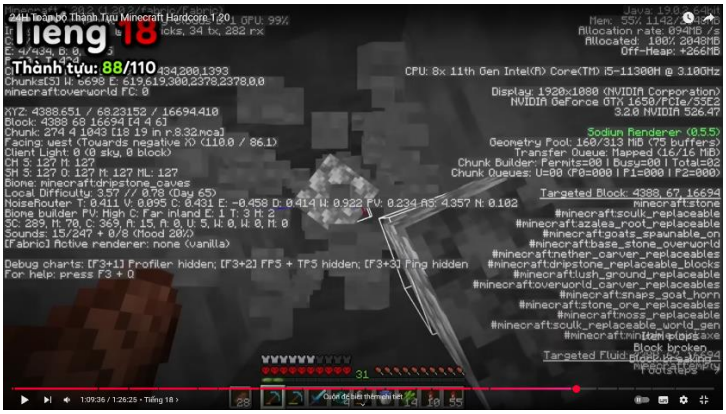
Video: "24H Toàn bộ Thành Tựu Minecraft Hardcore 1.20" Trên kênh Catre:

- Trong video này, có rất nhiều điểm bất thường trong nội dung, tuy nhiên mình sẽ chọn ra một bằng chứng đủ sắc bén kết thúc cảnh quay này nhé!

- Đoạn 1:07:46 Cat vừa về điểm đầu tiên của thế giới, loanh quanh ở tọa độ 100 đến 0 cho X và Z. Anh ta bay một mạch đến ngọn núi chỉ định, đào một mạch xuống mà chưa chắc rằng đó có phải là Biome Deep Dark hay không? Và Bom! Người may mắn nhất thế giới đã xuất hiện, giờ bạn giải thích sao với cái may mắn này đây:

SAU KHI TỪ THE END VỀ ĐIỂM BẮT ĐẦU.

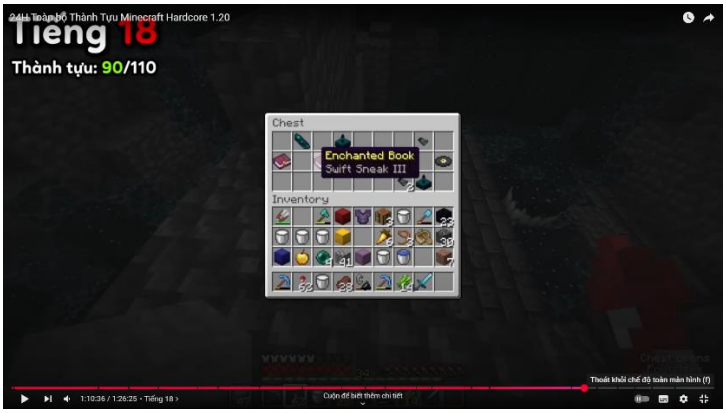
- **May mắn 1**: là anh ta đã đến được deep dark đúng tọa độ của anh ấy đào ngay lần đầu tiên, và có được thành tựu Adventuring Time (Giờ Phiêu Lưu), yêu cầu người chơi phải đi qua 53 Biome có sẵn tại Over World, và **Deep Dark** chính là biome cuối cùng anh ta còn thiếu tại đây:



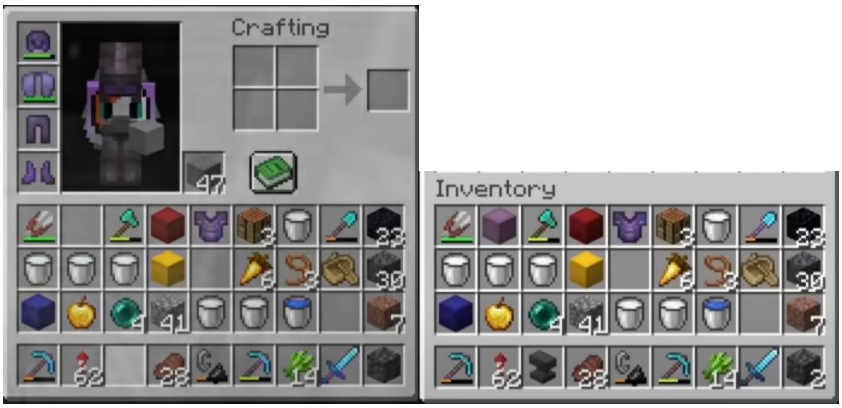
BAY 1 MẠCH ĐẾN TỌA ĐỘ CỰC XA: 4388 68 16694 – TÌM THẤY BIOME DEEP DARK
(Có được thành tựu Giờ Phiêu Lưu – Rón Rén 100)

- **May mắn thứ 2:** Anh ta tìm thấy cả **Ancient City** cách đó không xa.

- **May mắn thứ 3**: Anh ta loot được cuốn **Rón Rén III** ngay lần đầu tiên và ép luôn vào quần:

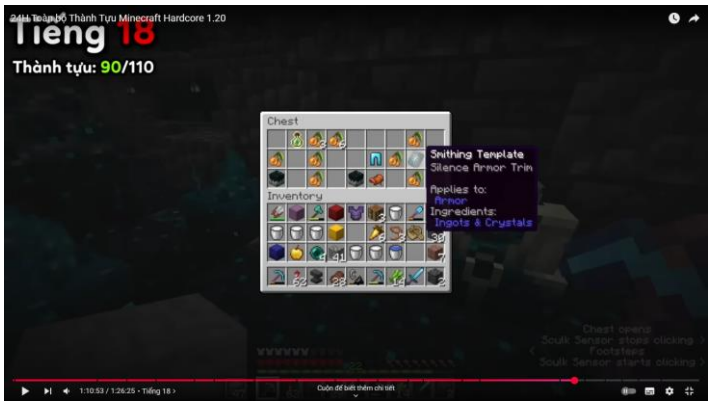


- Cắt cảnh, giờ chúng ta kiểm tra kinh nghiệm lẫn kho đồ, chứng minh anh ta không loot bất cứ thứ gì trong khoảng trống đó và đến luôn may mắn kế tiếp:



TRƯỚC VÀ SAU KHI GẶP MẪU SILENT – KHO ĐỒ KHÔNG THAY ĐỔI

- **May mắn thứ 4** anh ta đi 1 mạch đến thẳng cái rương chứa mẫu rèn Silence mà **chưa hề triệu hồi** ra bất cứ con Warden nào cả! Điều này được chính miệng Cat **xác nhận** trong video.



KẾT LUẬN:

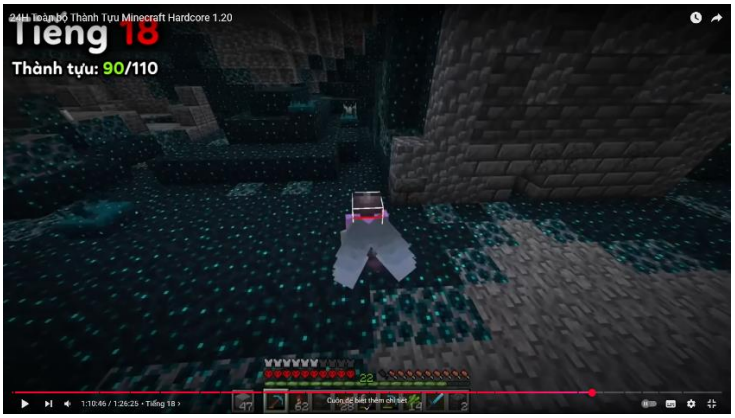
- Dacvucat đã gian lận để tìm thấy 4 thứ may mắn trên cùng 1 lúc, đó là lí do vì sao hắn phải lặn lội xa như vậy và biết chính xác tọa độ để tìm chứ tất cả không phải là ngẫu nhiên!

TỌA ĐỘ RẤT XA!

- Nếu hắn chịu bỏ thời gian để tìm kiếm từ trước, không lí nào cho đến tận cảnh quay này hắn mới chạm chân đến Biome thứ 53 và có luôn thành tựu **GIỜ PHIÊU LƯU** và **RÓN RÉN 100** cả (ít nhất là vô tình chạm vào Biome Deep Dark trước đó trong lúc tìm).

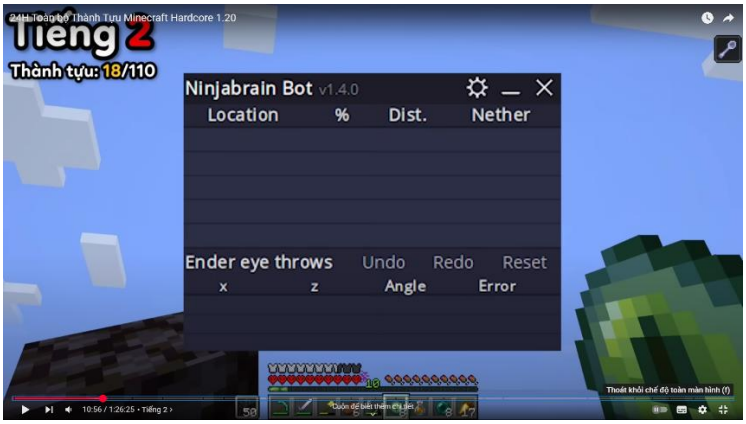
BIOME DEEP DARK.

- Nếu tất cả chỉ là may mắn thì làm cách nào hắn biết chính xác vị trí của 2 chiếc rương chứa **RÓN RÉN NHANH III** và **Smithing Silence** khi vừa đến được? (Thậm chí kho đồ không có dấu hiệu Loot, chưa làm ồn lần nào).

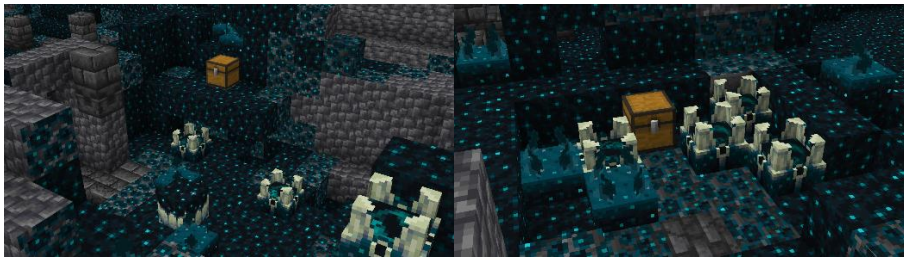


DI CHUYỂN BẤT THƯỜNG

- Mà hơn nữa nếu Cat dùng Chunkbase hoặc Fake map riêng thì cần gì thủ thuật check công trình hợp pháp chẳng hạn như giải thích **Eray bị lỗi** tại **Phút thứ 4** – **Blind Travel** và sử dụng **Bot Calculator** và tính được tọa độ **Stronghold** tại đoạn **10 phút 53**? Hay tất cả chỉ là làm màu để thể hiện kĩ năng trong khi không có nổi một lời đề cập với khán giả cách mà hắn tìm thấy 4 thứ này, lại còn hú hét lên vui mừng khi tìm thấy, **khác nào vừa gian lận, vừa thao túng cảm xúc khán giả lẫn dàn xếp nội dung Minecraft Hardcore đâu nhỉ?**

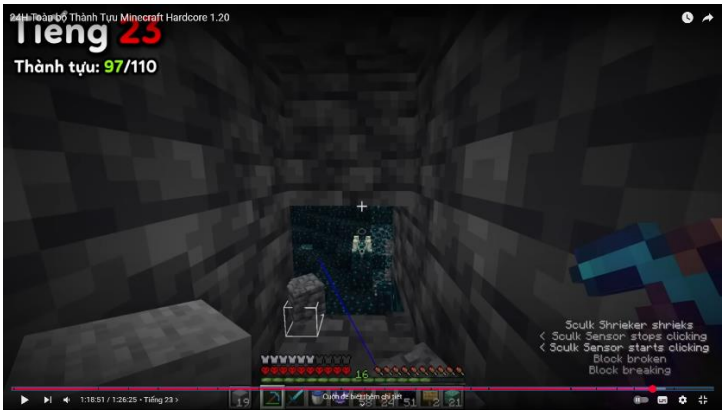


- Và đừng quên rằng: Để tìm mẫu Silence, bạn phải Loot cả những cái rương như thế này! (Không lí nào lại chưa 1 lần đánh động đến Warden cả)



Dạng Sculk Shrieker và SkulkSensor có cấu trúc phứt tạp phổ biến.

- Cuối cùng: ở đoạn **1:18:51**, anh ta đã tiến đến Biome Deepdark gần nhà nhất với tọa độ chính xác là **-2160 1848**, sau khi quy đổi từ đoạn **1:19:11** và show tọa độ của cổng tại Nether, vậy lí do gì anh ta **không check những biome tiềm năng gần nhà**, mà phải lội bộ **xa hơn 21.000 khối** (Tổng X và Z) để kiếm Ancient City vậy? Mà nó lại còn **chính xác đến 99% chứa 4 thứ hiếm nhất** kia nữa mới hay?



TÌM THẤY BIOME DEEP DARK GẦN NHÀ SAU ĐÓ.

- Cơ mà tôi phát hiện ra cái này hay nè! **Là Minecraft Hardcore của Cat có chức năng Respawn sau khi chết** luôn á nha (**Vạch trần Nhà Tù Minecraft TỆ HẠI Nhất...!?**) – (**Đoạn 7:14**)

- **Giải thích dễ hiểu**: X ray – Fullbright được tạo ra với mục đích như cái tên của nó, can thiệp vào trò chơi và thay đổi trực quan – cơ chế vận hành.
- Còn cái Resource Pack này được tạo ra với 1 mục đích duy nhất: đó là **Fake Video Hardcore trên Youtube**. Vậy trời ạ! Cat giải thích đi, Cat tải cái Pack này về để làm gì trong khi nó có thay đổi độ khó của trò chơi đâu, thậm chí là nó còn không phù hợp với ngữ cảnh khi đó mà Cat đang thử nghiệm nữa mà? **Hay là cái Pack này không dành cho video này mà là một video Hardcore khác nhỉ?**

- **ĐỐ VUI CÓ THƯỞNG DÀNH CHO NGƯỜI ĐỌC:** Dacvucat có thể **ép rón rén nhanh vào giày** trong các video thử nghiệm của anh ấy đã xóa được không?

2. Ăn Cắp Content – Thumbnail trắng trợn:

Đây là một thumbnail quen thuộc với fan Minecraft quốc tế.

Và đây… là phiên bản Việt Nam, **gần như sao chép 99%.**

Không xin phép. Không liên hệ. Nhưng lại được dùng để **kiếm tiền, thu hút người xem, tăng subscriber**…

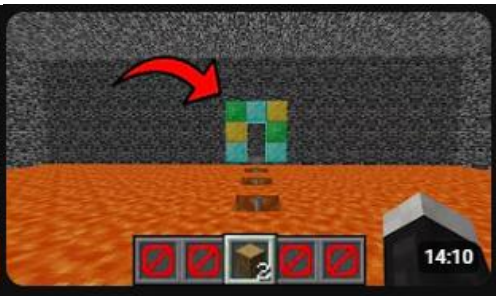
- Nhưng liệu dòng chữ ‘đã credit’ có thực sự **bào chữa được cho việc ăn cắp chất xám**? Hay chỉ là vỏ bọc khôn khéo cho một **cuộc trục lợi quy mô lớn**?”

Hãy xem qua những bức ảnh này:

NƯỚC NGOÀI **DACVUCAT**

Can You Beat The Hardest Escape Room in Minecraft?

4,5 Tr lượt xem • 3 năm trước



Đánh bại Phòng Thoát Hiểm KHÓ NHẤT Minecraft chỉ với 2 Khối Gỗ... !?

1,7 Tr lượt xem • 2 năm trước

Can I Beat My Own Escape Room?

1,5 Tr lượt xem • 1 năm trước

Mình bị đưa tới Nhà Tù KHÓ NHẤT Minecraft...!?

341 N lượt xem • 2 tháng trước

Can You Beat Minecraft's Impossible Escape Room?

1,1 Tr lượt xem • 1 năm trước

Liệu Bạn Có thể GIẢI MÃ Nhà Tù Thoát Hiểm KHÓ NHẤT Minecraft...!?

833 N lượt xem • 4 tháng trước

Can You Beat Minecraft's Hardest Escape Room?

5,7 Tr lượt xem • 3 năm trước

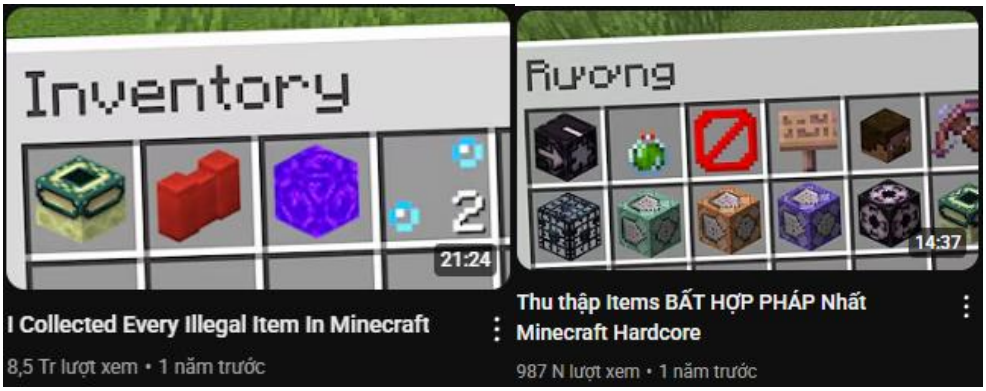
Vạch trần Nhà Tù Minecraft TỆ HẠI Nhất...!?

459 N lượt xem • 4 tháng trước

HOUR 10
20:52
Can 4 Speedrunners beat Minecraft Chained Together
550 N lượt xem • 10 tháng trước
4 Người, 1 Xích
26:10
4 Người, 1 Sợi Xích
236 N lượt xem • 4 tháng trước

26:11
4 guys 1 lucky block
883 N lượt xem • 5 tháng trước
4 Người, 1 Block
28:06
4 Người, 1 Block Lucky Block
1 Tr lượt xem • 5 tháng trước

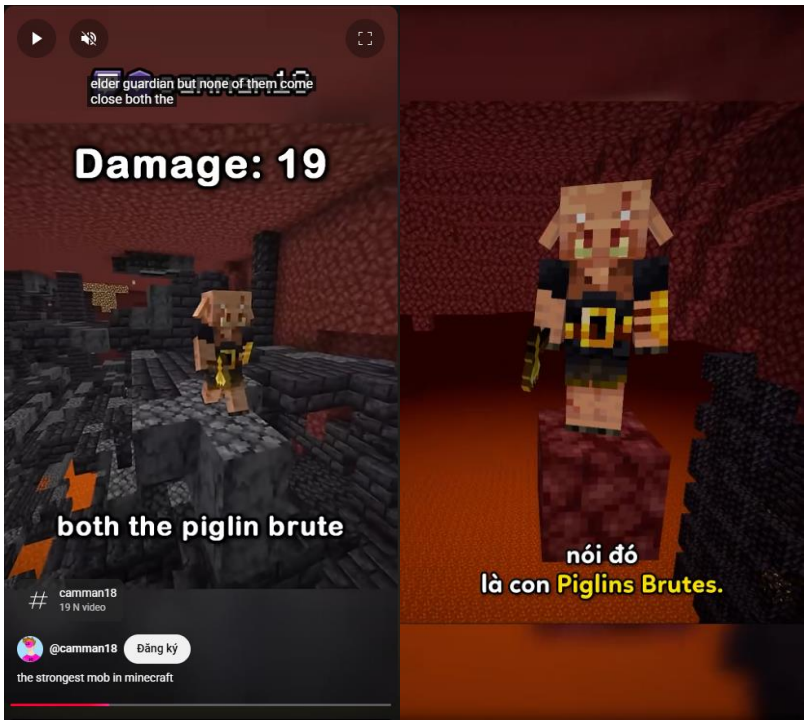
30:56
Can We Survive LUCKY BLOCK ONLY Minecraft?
1,9 Tr lượt xem • 8 tháng trước
3 Người, Siêu Phẳng
18:52
3 Người, Minecraft Siêu Phẳng Lucky Blocks
508 N lượt xem • 5 tháng trước

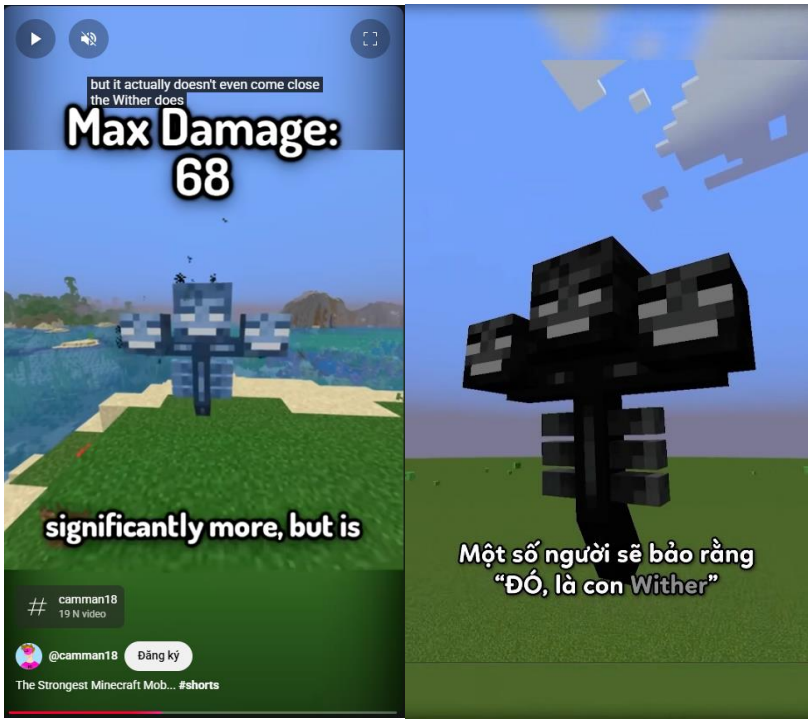

Inventory
21:24
I Collected Every Illegal Item In Minecraft
8,5 Tr lượt xem • 1 năm trước
Rương
14:37
Thu thập Items BẤT HỢP PHÁP Nhất Minecraft Hardcore
987 N lượt xem • 1 năm trước

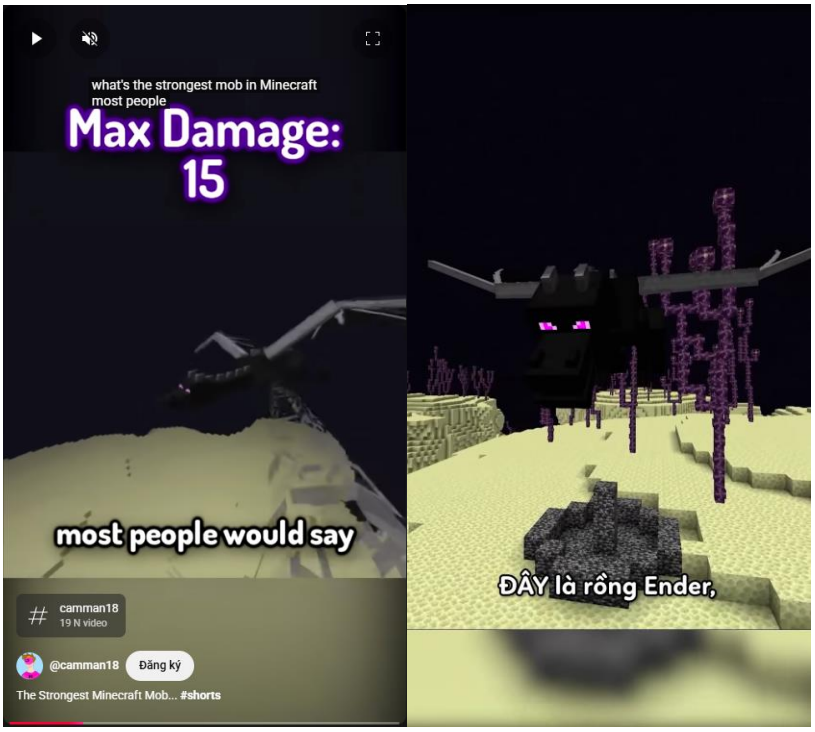
Người tạo thumbnail này dành cả buổi tối để dàn bố cục, phối ánh sáng, căn từng pixel. Còn Dacvucat chỉ đơn giản là sao chép lại và thêm dòng Credit/Lấy ý tưởng rồi kiếm tiền.

SỰ TƯƠNG ĐỒNG VỀ NỘI DUNG SHORT

Camman18 **Dacvucat**



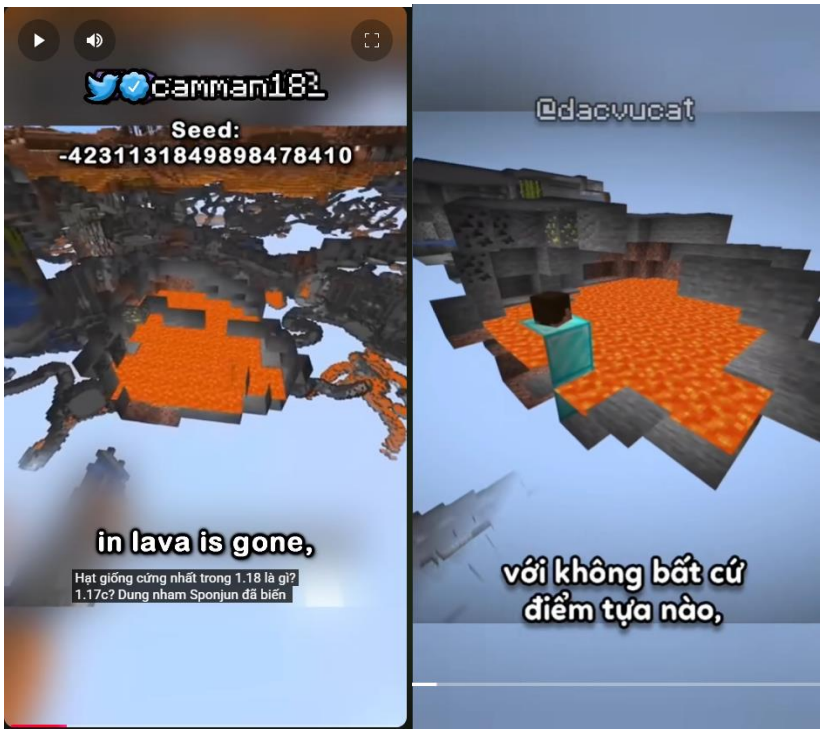




strongest mob is actually a Charged Creeper
Max Damage: 68
Which can kill a player in
camman18
19 N video
@camman18
Đăng ký
The Strongest Minecraft Mob... #shorts
Có lẽ các bạn sẽ có nhiều câu trả lời.

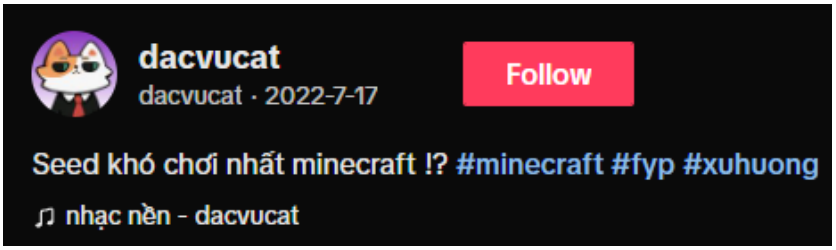
Một Video Khác:

camman18_
seed:
-3897302526748161781
a giant ocean,
Đây là hạt giống cứng nhất và đúng vậy, đây là một dinh thự trong rừng
@dacvucat
Người chơi sẽ spawn


camman18_
Seed:
-4231131849898478410
in lava is gone,
Hạt giống cứng nhất trong 1.18 là gì? 1.17c? Dung nham Sponjun đã biến
@dacvucat
với không bất cứ điểm tựa nào,

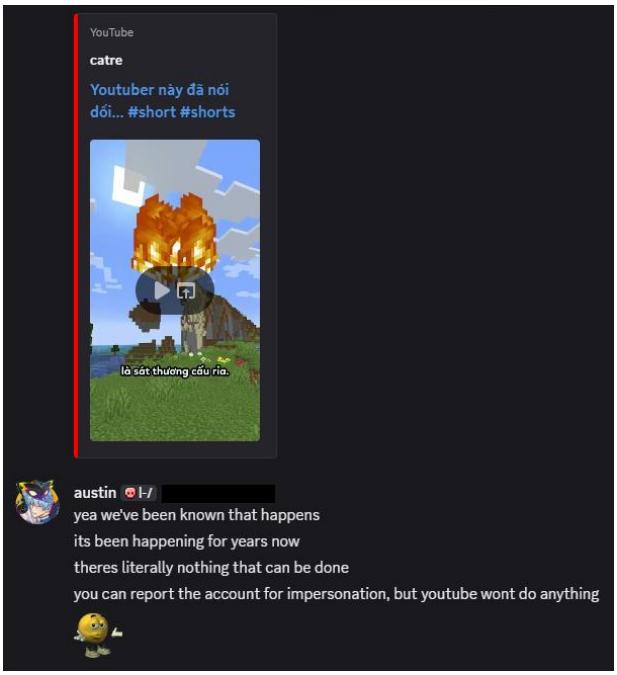
SUBSCRIBE
@dacvucat
end island,
vì tôi đã có trận chiến khó khăn nhất để kết thúc khi có một hòn đảo bị biến
mới là seed
khó chơi nhất.

THẬM CHÍ CHẲNG CREDIT CHO TÁC GIẢ GỐC:



- Giờ đến mục quan trọng nhất: đó là "Đánh tráo khái niệm": mình quên đề cập thuật ngữ Credit là gì:
- **Thứ 1:** Credit là phần ghi nguồn gốc, người tạo, hoặc công lao của người khác trong video của bạn — thường thấy ở: Phần mô tả (Description), tuy nhiên bạn phải biết một điều rằng: Credit không phải giấy phép, và không hợp pháp hóa việc ăn cắp nội dung. Chỉ người tạo nội dung gốc mới có quyền cho phép bạn sử dụng lại nội dung của họ, bao gồm bằng lời nói, văn bản, giấy phép, v.v
- **Thứ 2:** Thumbnail là tài sản sáng tạo, cũng thuộc quyền tác giả. Nếu bạn copy thumbnail, chỉnh sửa tí xíu, rồi upload lại — vẫn là **vi phạm bản quyền**, và kể cả YouTube cũng có thể quét và đánh gậy bản quyền nếu bên gốc khiếu nại.
- **Bạn không thể nói rằng bạn đã Credit –** Rồi lấp liếm việc ăn cấp Nội Dung và Chất Xám trắng trợn vậy được. **Vậy bạn hãy chứng minh rằng bạn được cấp phép bằng những gì tôi vừa liệt kê đi!**

Tôi Trực Tiếp Nhắn Tin Đến SUPPORT Của Camman18 hỏi về sự việc:


YouTube
catre
Youtuber này đã nói dối... #short #shorts
là sát thương cấu rỉa.
austin
yea we've been known that happens
its been happening for years now
theres literally nothing that can be done
you can report the account for impersonation, but youtube wont do anything

Dịch

Vâng chúng ta đã biết điều đó xảy ra

Điều đó đã xảy ra trong nhiều năm nay

Thực sự không có gì có thể làm được

Bạn có thể báo cáo tài khoản mạo danh, nhưng youtube sẽ không làm gì cả

Im lặng không giúp bạn tránh tội được đâu.